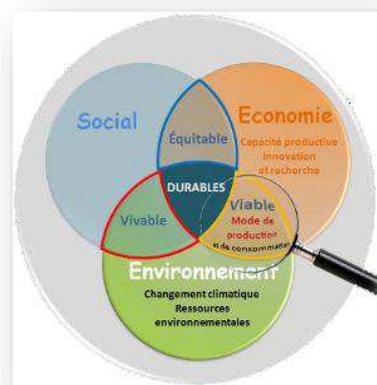


## Le BAC STI2D en résumé :

- Un seul BAC (STI2D).
- Un enseignement général renforcé.
- Un enseignement de technologie transversal en première (Innovation, Matière, Energie et Information) pour permettre d'accéder à la diversité des formations scientifiques de l'enseignement supérieur. Un approfondissement en terminale dans l'une des quatre spécialités. Une heure d'enseignement technologique en langue étrangère pour mieux communiquer.

## Développement Durable

L'intégration du développement durable n'est pas une mode mais la nécessité de prendre en compte de façon concrète une production industrielle viable, respectueuse des impératifs sociaux, économiques et environnementaux.



## Enseignement technologique transversal

La filière STI2D offre une forte cohérence en s'appuyant sur les 3 champs technologiques complémentaires



## Le choix d'une des 4 SPECIALITES en terminale :



## Poursuites d'études :

Le titulaire du baccalauréat STI2D sera détenteur de compétences étendues qui lui permettront d'accéder à la diversité des formations scientifiques de l'enseignement supérieur :

- Toutes les spécialités de BTS et d'IUT.
- Classe Préparatoire aux Grandes Ecoles
- Écoles d'ingénieur
- Université

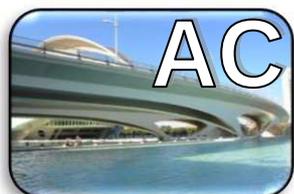
Informaticien, Designer, Energéticien, Webmaster, Chercheur, Ingénieur du son, Chef de chantier, Domoticien, Planificateur, ...

HORAIRES :		
Enseignements généraux	1 <sup>ère</sup>	Ter
Mathématiques	3	3
Français	3	
Philosophie		2
Histoire Géographie & EMC	2	2
Langues vivantes & Technologie en LV anglais	4	4
Éducation Physique et Sportive	2	2
Enseignements de spécialité	1 <sup>ère</sup>	Ter
Innovation Technologique (IT)	3	
Ingénierie & Développement Durable (I2D)	9	
Innovation & I2D avec une spécialité au choix : AC, EE, ITEC ou SIN		12
Physique-chimie & mathématiques	6	6
Accompagnement personnalisé & orientation		

# Les 4 Spécialités du BAC STI2D



## Architecture et Construction



Pour imaginer et construire les ouvrages du futur

Cet enseignement porte sur l'analyse architecturale et la création de solutions techniques, relatives au domaine de la construction, qui respectent des contraintes d'usage, réglementaires, économiques et environnementales.

- Conception des bâtiments et des ouvrages
- Intégration Architecturale et cadre de vie
- Efficacité énergétique et impact environnemental

Cette approche développera les compétences dans l'utilisation des outils de conception et la prise en compte des contraintes liées aux matériaux et aux procédés.

## Énergies et Environnement

Cet enseignement explore le domaine de l'énergie et sa gestion. Il apportera les compétences nécessaires pour appréhender :

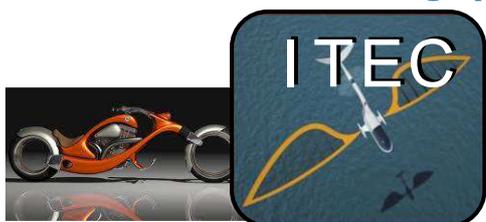
- les énergies propres (éolienne, solaire...),
- l'efficacité énergétique,
- l'impact sur l'environnement,
- la maîtrise et la qualité de l'énergie.

Les activités porteront sur les systèmes de production d'énergie propre, la maîtrise de l'énergie et l'utilisation des outils de commande et de communication.



Pour assurer le futur de la gestion énergétique de la planète

## Innovation Technologique et Eco Conception



Pour exercer sa créativité dans le domaine de la matière, de l'ergonomie et du design

Cet enseignement porte sur l'analyse et la création de solutions techniques relatives à la structure et à la matière qui respectent des contraintes économiques et environnementales

- découverte des principes d'innovation,
- démarche d'éco conception,
- simulation numérique,
- expérimentation,
- prototypage rapide,
- conception assistée par ordinateur.

Les activités seront centrées sur des projets innovants faisant appel à la démarche d'éco conception et permettant de développer la créativité et le design.

## Systèmes d'Information et Numérique

Cet enseignement porte sur les technologies de télécommunication, les réseaux informatiques, les produits pluri techniques et en particulier les produits multimédia :

- analyse des protocoles internet,
- administration des réseaux,
- traitement des flux d'information (voix, données, images).

Les activités porteront sur le développement de systèmes virtuels, destinés à la conduite, au dialogue homme/machine, à la transmission et à la restitution de l'information.



Un bac pour les passionnés d'informatique et de technologie multimédia